Find ord

Find ord er et lille spil der kan anvendes til at eleverne får et bedre kendskab til at finde de rigtige celler i et regneark. Spillet kan med fordel inddrages efter at regnearkets opbygning er blevet introduceret for eleverne.
Når eleverne har lært at farve og skrive i celler, ændre kolonnebredde og rækkehøjde kan de selv lave deres spilleplader.

Til spillet skal læreren udskrive en ordliste til hvert hold der laves.
Filen ligger på cd med navnet ordliste til find ord.
Spillepladerne til holdene kan udskrives fra filen Spilleplade til find ord
I filen er der mulighed for at anvende to spilleplader med bogstaver eller læreren kan selv lave passende ord.

Nedenstående spilleregler er vejledende. Måske kan eleverne forbedre dem til en anden gang der spilles.

Start af spillet og mulige spilleregler:

Eleverne sættes sammen i hold med to personer. Et bananhold og et pærehold.
Er der et ulige antal hold kan to elever spille mod hinanden.
Læreren bestemmer holdsammensætningen.
To hold spiller mod hinanden.
Hvert hold får udleveret hver deres hemmelige spilleplade
Der trækkes lod om hvilket hold der skal starte med at gætte
Der gættes på skift
Spillet starter når læreren siger ”begynd at gætte”
Gætter man ikke på en celle hvori der står et bogstav skal modspiller sige ”bedre held næste gang”
En fra holdet skraverer eller farver den celle der er gættet på.
Gætter holdet på en celle hvori der er et bogstav skal modspiller sige ”godt klaret du får bogstavet ?”
Holdet der har gættet et bogstav skriver dette bogstav i den celle der er gættet på
Efter 10 min stopper læreren gætteriet for alle. ”Stop med at gætte”

Ordfremstilling startes

Hvert hold skal nu forsøge at lave ord ud fra de bogstaver der er gættet. Forkortelser må ikke bruges.
De fundne ord skal skrives på det udleverede papir fra filen Ordliste til find ord.
Et bogstav på kun bruges en gang i hvert ord. Men gerne genbruges i et nyt ord.
Der gives et point for hvert ord der er lavet

Læreren siger ”begynd at lave ord”. Når der er gået 5 minutter stopper læreren spillet ved at sige ”stop med at lave ord”

Afslutning af spillet og pointgivning

Listen med de ord der er lavet gives til modstanderen som nu skal kontrollere om det er ”rigtige” ord der er lavet.

Læreren udvælger en elev fra hvert hold til at skrive et ord fra modstanderens ordliste. Der skrives enten på en almindelig tavle eller på et smartboard så alle i klassen har mulighed for at se ordet. Er det et rigtigt ord skal eleven skrive et ettal ud for ordet. Er det derimod forkert skrives et nul. Når alle ord er blevet vist og der er givet point tælles point sammen for hvert hold.
Holdet med flest point i klassen har vundet

Ordlisten kan gemmes til senere hvor der kan laves statistik på alle de ord klassen har fundet.

Hvor mange ord fandt vi med et bogstav, to bogstaver o.s.v.
Hvor mange gange brugte vi vokalen a – e – i osv.

	A	B	C	D	E
1	Ordliste til "Find ord"				
2					
3			Skriv ordet	Point	Antal bogstavet i ordet
4	Ord	1			
5	Ord	2			
6	Ord	3			
7	Ord	4			